

pkgbase+srcでシステム更新

pkgbase+srcでシステム更新

```
% cd /usr/src
# etcupdate
% git fetch && git rebase
% make buildworld && make buildkernel
# make installkernel (-> 念のため reboot?)
# make installworld
# etcupdate
# reboot
```

- 従来の方法
- pkgbase でインストールされたシステムは、installkernel/installworld でエラーが出る

pkgbase+srcでシステム更新

```
% cd /usr/src
# etcupdate
% git fetch && git rebase
% make buildworld && make buildkernel
# make packages
# pkg add /usr/obj/usr/src/repo/FreeBSD:16:amd64/ \
        latest/*.pkg
# etcupdate (ただしこのままではダメ)
```

- 最後の pkg add はちょっと乱暴 (関係ないものも全部入ってしまう)
- packages: stageworld, stagekernel, real-packages
- {W,K,S}STAGEDIR: /usr/obj/usr/src/\${ARCH}/{world,kernel,source}stage
- REPODIR: /usr/obj/usr/src/\${ARCH}/repo/\${ABI}
 - \${REPODIR}/FreeBSD:16:amd64/16.snap20260112225826 のようなタイムスタンプ
 - 新しいものは \${REPODIR}/\${ABI}/latest に入る
- /etc のファイルはパッケージにデフォルトが入っている (後述)

pkgbase+srcでシステム更新

```
# sed -I '' -e 's/^#ntalk/ntalk/' /etc/inetd.conf
# cd /usr/obj/usr/src/repo/FreeBSD:16:amd64/latest
# pkg add FreeBSD-inetd-*.pkg
# ls -al /etc/inetd.*
-rw-r--r--  1 root wheel 6323 Jan  5 21:30 /etc/inetd.conf
-rw-r--r--  1 root wheel 6322 Feb  6 17:52 /etc/inetd.conf.pkgsave
```

- /etc のファイルは、パッケージに入っているデフォルトファイルで上書きされる
- インストール済みのファイルは、上書き前に .pkgsave が付いたファイル名で保存される
- pkgsave を書き戻して etcupdate すれば、従来手順のようにマージできる
- あんまりかっこ良くない

pkgbase+srcでシステム更新

```
FreeBSD-base: { enabled: yes }
```

```
FreeBSD-base-latest: {  
  url: "file:///usr/obj/usr/src/repo/${ABI}/latest",  
  enabled: yes,  
  priority: 100  
}
```

```
/usr/local/etc/pkg/repos/FreeBSD.conf
```

- \$LOCALBASE/etc/pkg/repos に設定ファイルを入れておけば、pkg upgrade コマンド等が拾ってくれるようになる
- FreeBSD-base の { enabled: yes } は、/etc/pkg/FreeBSD.conf の設定を上書きしている

15 -> 16 に上げたい場合

```
% cd /usr/src
# etcupdate
% git fetch && git rebase
% make buildworld && make buildkernel
# make packages
# vi /usr/local/etc/pkg/FreeBSD.conf
# env ABI=FreeBSD:16:amd64 pkg upgrade -f
```

- 15 -> 16 に上げたい場合は、pkg add (or install) で ABI が FreeBSD:15:amd64 と FreeBSD:16:amd64 のミスマッチとなって実行できない
- pkg.conf で ABI を明示的に指定するか、環境変数で override する